

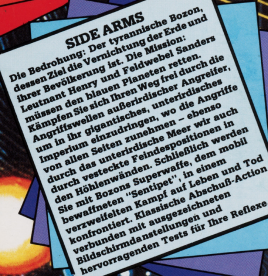
FOR AVAILABILITY, PRICE AND COMPUTER CONSULT
YOUR LOCAL STOCKIST FOR DETAILS.



arcade astronauts... **CAPCOM**
SIDE ARMS

**Y COMPRIS
INSTRUCTIONS
FRANCAISES**

IS SURVIVAL **CAPCOM**
VIDEO GAMES



SIDE ARMS

Die Bedrohung: Der tyrannische Bozon, dessen Ziel die Vernichtung der Erde und ihrer Bevölkerung ist. Die Mission: Leutnant Henry und Feldwebel Sanders müssen den blauen Planeten retten. Kämpfen Sie sich Ihren Weg frei durch die Angriffswellen außerirdischer Angreifer, um in ihr gigantisches, unterirdisches Imperium einzudringen, wo die Angriffe von allen Seiten zunehmen – ebenso durch das unterirdische Meer wie auch durch versteckte Feindespositionen in den Höhlenwänden. Schließlich werden Sie mit Bozons Superwaffe, in einem bewaffneten "Sentipet", in einem verzweifeltsten Kampf auf Leben und Tod konfrontiert. Klassische Abschluß-Action verbunden mit ausgezeichneten Bildschirmansetzungen und hervorragenden Tests für Ihre Reflexe.

SIDE ARMS™

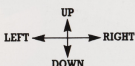
TO START THE GAME

CBM 64/128 Cassette: Press SHIFT and RUN/STOP keys together. Press PLAY on the cassette recorder. Game and Level 1 will load off of Side 1. Upon completion of Level 1, turn the cassette over and rewind. Press PLAY on the cassette recorder and Level 2 will load with the remaining levels following sequentially. Whenever "GAME OVER" appears, rewind Tape Side 2 and press PLAY. Leave PLAY key depressed at all times during game.

Spectrum Cassette: Type LOAD"" and press ENTER. Press PLAY on the cassette recorder.

Amstrad CPC Cassette: Press CTRL and SMALL ENTER keys. Press PLAY on the cassette recorder.

JOYSTICK CONTROLS: All Computers



KEYBOARD CONTROLS

All keys are displayed on screen Spectrum/Amstrad.

SIDE ARMS™

DAS SPIEL STARTEN

CBM 64/128 Cassette: Drücken Sie die SHIFT- und die RUN/STOP-Taste zusammen. Drücken Sie PLAY auf dem Kassettenrekorder. Wenn Sie Seite 1 spielen, werden Spiel und Level 1 geladen. Nachdem Sie Level 1 abgeschlossen haben, drehen Sie die Cassette um und spulen zurück. Drücken Sie PLAY auf dem Kassettenrekorder und Level 2 wird mit den verbleibenden Levels der Reihe nach geladen. Immer wenn "GAME OVER" erscheint, spulen Sie Seite 2 des Bandes zurück und drücken PLAY. Halten Sie die PLAY-Taste während der gesamten Spielzeit niedergedrückt.

Spectrum Cassette: Tippen Sie LOAD"" und drücken Sie die ENTER-Taste. Drücken Sie PLAY auf dem Kassettenrekorder.

Schneider CPC Cassette: Drücken Sie die CTRL- und die kleine ENTER-Taste. Drücken Sie PLAY auf dem Kassettenrekorder.

JOYSTICK-KONTROLLEN: Alle Computer



TASTATUR-KONTROLLEN: Alle Tasten werden auf dem Spectrum/Schneider Bildschirm gezeigt.

SIDE ARMS™

POUR COMMENCER LE JEU

CBM 64/128 Cassette: Appuyez sur les touches SHIFT et RUN/STOP en même temps. Appuyez sur PLAY sur l'enregistreur à cassettes. Le jeu et le Niveau 1 se chargeront de la Face 1. Lorsque le Niveau 1 est terminé, retournez la cassette et rebobinez. Appuyez sur PLAY sur l'enregistreur à cassettes et le Niveau 2 se chargera, de même que les niveaux restants qui suivront en succession. Chaque fois que "GAME OVER" apparaît, rebobinez la face 2 de la bande et appuyez sur PLAY. Laissez la touche PLAY enfoncée pendant toute la durée du jeu.

Spectrum Cassette: Tapez LOAD"" et appuyez sur ENTER. Appuyez sur PLAY sur l'enregistreur à cassettes.

Amstrad CPC Cassette: Appuyez sur les touches CTRL et SMALL ENTER. Appuyez sur PLAY sur l'enregistreur à cassettes.

COMMANDES DE MANCHE A BALAI: Pour tous les ordinateurs



COMMANDES DE CLAVIER:

Toutes les touches sont affichées sur l'écran Spectrum/Amstrad.

SPACE AGE ARMAMENT

SIDE ARMS is today's SDI - it's a space age cache of weapons to defend against outer world invaders of Planet Earth. So technically advanced. So powerful!!

WAFFENAUSRÜSTUNG IM RAUMZEITALTER

SIDE ARMS ist das SDI von heute - es ist das geheime Waffenlager im Raumzeitalter, um den Planeten Erde gegen Invasoren aus der äußeren Welt zu verteidigen. Das ist technischer Fortschritt. Das ist Macht.

ARMEMENT DE L'ÈRE SPATIALE

SIDE ARMS est l'IDS d'aujourd'hui - c'est une cachette d'armes de l'ère spatiale destinée à défendre la planète Terre contre les envahisseurs extra-terrestres. Techniquement très avancée. Très puissante!!



WEAPONS/WAFFEN/LES ARMES

SPEED UP

Successfully hit "Pow" and a player's speed of projectiles increases to a maximum of 3 times

GESCHWINDIGKEIT ERHÖHEN

Wenn Sie erfolgreich "Pow" drücken, dann erhöht sich die Geschwindigkeit des Geschosses maximal bis auf das Dreifache.

ACCELERATION

Un "Pow" bien atteint multiplie la vitesse des projectiles d'un joueur par un maximum de trois.



SPEED DOWN

Player's power is decreased by 1 should "woq" be stuck.

GESCHWINDIGKEIT VERRINGERN

Die Kraft des Spielers verringert sich um 1, wenn "woq" getroffen werden sollte.

DECELERATION

La puissance d'un joueur diminue de 1 si un "woq" est atteint.



3-WAY SHOT

Propels one (1) shot forward and two (2) shots backward diagonally.

3-WEG SCHUSS

Feuert einen (1) Schuss vorwärts und zwei (2) Schüsse diagonal zurück.

TIR DANS TROIS DIRECTIONS

Propulse un (1) tir en avant et deux (2) tirs en arrière diagonalement.



TAIL GUN

Fires away in 3 separate directions. Big increase in power - doubles and triples.

HECKKANONE

Schießt in drei verschiedene Richtungen. Starkes Anwachsen der Kräfte- doppelt und dreifach.

CANON A QUEUE

Fait feu dans trois directions différentes. Augmentation énorme de puissance- double et triple.



MEGA BAZOOKA LAUNCHER (M.B.L.)

What a blast! Devastating firepower which increases to 2 times.

MEGA-PANZERFAUSTABSCHUSS

Was für eine Explosion! Eine vernichtende Feuerkraft, Sie können ein- bis zweimal so schnell feuern.

LANCE-BAZOOKA MEGA (M.B.L.)

Une explosion du tonnerre! Une puissance de feu dévastatrice qui augmente jusqu'à deux fois.



AUTO

Rapidly rotates, unleashing a horde of electrifying laser beams towards the target.

AUTO

Dreht sich schnell und entfesselt einen Schwarm von elektrisierenden Laserstrahlen in Richtung des Ziels.

AUTO

Fait des rotations rapides, déchargeant une horde de rayons laser électrifiants sur la cible.

→	→	→	→
M.B.L.	3-WAY	TAIL GUN	AUTO
M.B.L.	3-WEG	HECKKANONE	AUTO
M.B.L.	3-SENS	CANON A QUEUE	AUTO

Each player can choose one of the four above-described weapons by hitting shift key: Player No. 1 - Shift Key Left Player No. 2 - Shift Key Right

Jeder Spieler kann eine der oben beschriebenen Waffen wählen, wenn er die SHIFT-Taste drückt. Spieler Nr. 1 - linke SHIFT-Taste Spieler Nr. 2 - rechte SHIFT-Taste

Chaque joueur peut choisir une des quatre armes décrites ci-dessus en appuyant sur la touche Shift: Joueur 1 - Touche SHIFT gauche Joueur 2 - Touche SHIFT droite.



ALPHA/BETA

That stage of SIDE ARMS reached by Player No. 1 obtaining (ALPHA/BETA).

Gives Player Multi-Alpha Beams launching.

Wird dieses Stadium von SIDE ARMS von Spieler Nr. 1 erreicht, so erhält er (ALPHA/BETA). Der Spieler kann dann Multi-Alphastrahlen feuern.

Cette étape de SIDE ARMS atteint par le Joueur No. 1 quand il obtient (ALPHA/BETA) donne au joueur un lancement de Rayons Multi-Alpha.



Player No. 2 achieves Alpha/Beta. Players 1 and 2 combine their weaponry - firing Beta-Photons in multi-directions.

Spieler Nr. 2 erreicht Alpha/Beta. Spieler 1 und 2 kombinieren ihre Waffen - sie können Beta-Photons in viele Richtungen feuern.

Le Joueur No. 2 obtient Alpha-Beta.

Les Jouveurs 1 et 2 combinent leur armement - ils tirent des Beta-Photons dans plusieurs directions.

BONUS CHARACTERS/POINTS EARNED



COW
10,000 points



BARREL
3,000 points



STRAWBERRY
1,000 points

These characters appear differently on Spectrum/Amstrad versions.

BONUS FIGURE/ERZIELTE PUNKTE



KUH
10.000 Punkte



FAß
3.000 Punkte



ERDBEERE
1.000 Punkte

Diese Figuren erscheinen unterschiedlich in den Spectrum/Schneider Versionen.

CHARACTERES BONUS/POINTS GAGNES



VACHE
10.000 points



BARIL
3.000 points



FRAISE
1.000 points

Ces caractères apparaissent de manière différente sur les versions Spectrum/Amstrad.

ENEMY CHARACTERS/POINTS EARNED

	Points
U Ship	200
Fighter Planes	200
Surface Scuba Divers	400
Scuba Divers	400
Spacemen	300
Weapon Holder	200
Scorpion Worm	500
Crab Man	300
Floor Dog	500
Vertical Ship	200
Eye Saucer	300
Parachute Bomb	200
Mutant Ship	800
Mutant Fighter Planes	1,000
Storm Trooper	1,000

CAPCOM™

Capcom USA Inc. © 1987. All rights reserved.

Manufactured and distributed under license from Capcom USA Inc. by GO! Media Holdings, Ltd., Units 2/3 Holford Way, Holford, Birmingham B6 7AX. Tel: 021 356 3388.

Copyright subsists on this program. Unauthorised broadcasting, diffusion, public performance, copying or re-recording, lending, hiring, leasing, renting and selling under any exchange or re-purchase scheme in any manner is strictly prohibited.

FEINDLICHE FIGUREN/ERZIELTE PUNKTE

	Punkte
U-Boot	200
Kampfflugzeuge	200
Oberflächentaucher	400
Taucher	400
Raumfahrer	300
Waffenträger	200
Skorpionwurm	500
Krebsmann	300
Bodenhund	500
Vertikales Schiff	200
Augen-Untertasse	300
Fallschirmbombe	200
Mutantenschiff	800
Mutantenkampfflugzeuge	1,000
Sturmsoldat	1,000

Capcom USA Inc. © 1987. Alle Rechte vorbehalten. Hergestellt und vertrieben unter der Lizenz von Capcom USA Inc. durch GO! Media Holdings Ltd., Units 2/3 Holford Way, Holford, Birmingham B6 7AX. Tel: 021 356 3388.

Dieses Programm untersteht dem Copyright. Unauthorisiertes Senden, Verbreiten, öffentliches Aufführen, Kopieren und Überspielen, Verleihen, Leihen, Leasen, Vermieten und Verkaufen unter jedem Tausch oder Rückkaufplan in jeder Art und Weise ist strengstens untersagt.

CARACTERES ENNEMIS/POINTS GAGNES

	Points
Bateau U	200
Avions de Combat	200
Plongeurs de Surface Scaphandre	400
Plongeurs Scaphandre	400
Cosmonautes	300
Porteur d'Arme	200
Ver Scorpion	500
Homme Crabe	300
Chien de Plancher	500
Bateau Vertical	200
Soucoupe à Oeile	300
Bombe Parachute	200
Bateau Mutant	800
Avions de Combat Mutants	1,000
Soldat de Trupes d'Assaut	1,000

Capcom USA Inc. © 1987. Tous droits réservés. Fabriqué et distribué sous licence de Capcom USA Inc. par GO! Media Holdings Ltd., Units 2/3 Holford Way, Holford, Birmingham B6 7AX. Tel: 021 356 3388.

Le Copyright subsiste sur ce programme. Toute émission, diffusion, reproduction publique, copie ou ré-enregistrement, prêt, location, location à bail et vente sous toute forme d'échange ou de ré-achat, non autorisés, strictement interdits.

CAPCOM™